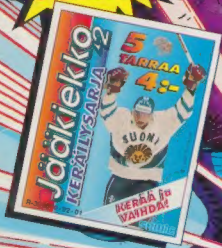


# NINTENDO LEHTI



Sisällä  
**KUVA-  
PUSSI!**



**Captain N  
ON PALANNUT!**

**Vuoden  
Game Boy-  
utuuspeli!**

HUVIN  
VUOKSI!

**semic**



**Voita Game Boy-  
kantolaukku!**



4  
FOUR  
PLAYER  
GAME

# Hit the Dirt. KAASU POHJAAN!



Kypärä päähän, turvavyö kiinni ja kaasua pohjaan. Siinä kaikki aseet joita tarvitset menestyäksesi Nintendoon kuussa ajopelissä Super Off Road. Toinen toistaan vaikeammat radat vaativat tiukkaa keskittymistä ja rohkeata kaasujalkaa!



Valtuutetun Nintendo-kaupiaan tunnet tästä merkistä!



# Nintendo®

## Osoitteita ja puhelinnumeroita

Käytä seuraavaa osoitetta kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: **Funente Oy, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.** Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä korttiin selvästi, mille lehden palstalle sinulla on asia! Älä myöskään unohda liittää korttiisi omaa nimeäsi ja osoitettasi.

Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, vaan pyydämme teitä ystävällisesti soittamaan seuraaviin numeroihin:

### Nintendo-klubi:

Petteri ja Micke vastaavat kysymyksiisi maa-nantaisin, tiistaisin ja keskiviikkoisin klo 17.00-21.00 ja lauantaisin klo 12.00-16.00. Klubin puhelinnumero on 90-670 544

### Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic,  
puh. 931-141900

### Nintendo-express:

Mega-Nage

### Trafiikki:

Riikka Syvähuoko

### Osoitteiston lähde:

Funente Promotion Oy

### Nintendo-asiantuntijat:

Petteri Saarva  
Mikael Ekroos  
Kieku Salo  
Markus Selin

NINTENDO-lehti. Julkaisija Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 TAMPERE. Tilaaajapalvelu puh. (931) 141 900. Vastaava toimittaja: Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja: Laila Takolander. TM & © 1992 Nintendo. All rights reserved. Painopaikka Tampereen Arpatehdas/Algraphics Oy, Tampere 1992. Tilaushintaan sisältyy 16 -sivuinen Power Player -liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

Nintendo-lehti  
no 2/92 sisältää:

4. Klubi uutiset,  
ajankohtaiset kasetit ja  
voittajat 9/91

5. Captain N ja  
onnellinen vyöhyke

15. Box Mario, kahden  
sivun tehopaketti

17. Äänestä paras  
Game Boy-peli

18. Lukijatutkimuksen  
tulokset

19. Zelda ja Link - uusi  
seikkailu

29. High Scores -  
lukijoiden oma sivu

30. Pro's Corner,  
Nintendo-klubin  
ammattilaiset  
vastaavat lukijoiden  
kysymyksiin

32. Nintendo-lehden  
kärkिलistat

33. Vihjeet ja vinkit

34. Seuraava numero  
ja voittaja 10/91



# Klubiuutisia

## Parhaat nintendolaiset !

### Huonoja uutisia...

Niinkuin näkyy, on julkaisulistalla tapahtunut muutoksia. Suurin muutos koskee Star Wars- ja Snake's Revenge -pelien ilmestymisajankohtaa, joka valitettavasti maahantuojasta riippumattomista syistä on siirtynyt maaliskuulle.

### Ja hyvät uutiset !

Nintendo-klubin toiminta laajenee -puhelinneuvonta palvelee pidempään ja useammin. Lue tästä lisää lehtemme seuraavassa numerossa!

### Nintendo On Tour

Maaliskuussa järjestetään supermahtava Nintendo On Tour - Suomen Nintendo -mestaruuskilpailut, joissa tapahtuu kaikkea hauskaa. Seuraa paikallislehtien ilmoittelua!

### Uusi Nintendo-lehti !

Nintendo-lehti muuttuu aikamoisesti. Teemme varaslähdön jo tässä numerossa, jossa vaihdamme entisen peli-tietopakettin uuteen, upeampaan juttuun. Lisäksi mukana on Powermittari.

Viime numerossa luvattu matkareportaasi ilmestyy valitettavasti seuraavassa numerossa. Silloin kerromme hieman sekä Hongkongin että Tokion tapahtumista sekä mitä hauskuuksia sieltä voi ostaa.

Toivottavasti muistatte Nintendo-pelit myös talvisten rientojen lomassa!

Näkemisiin,  
Petteri



# Kirjeenvaihtopalsta

Heippa kaikki Nintendo-fanit!

Tahtoisin kirjeenvaihtoon 9-12 -vuotiaiden tyttöjen tai poikien kanssa. Olen 10-vuotias Nintendo-fani. Pidän laskettelusta ja uimisesta. Pistäkää kynät sahuamaan!

**Jari Palomäki**  
Karhantie 59  
65350 Vaasa

Morkkis!

Olen 13-vuotias likka Tampereelta ja haluaisin kirjeenvaihtoon 13-14 -vuotiaiden poikien kanssa, joten raapustakaa kuoreen:

**Anne-Mari Antila**  
Jäniksenlahdenkatu 9 A 11  
33410 Tampere

P.S. Foto mukaan, please. P.P.S. Vastaa kaikille!

Heipsan kaikki pojat!

Kirjeitänne odottaa 9-vuotias tyttö. Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-10 -vuotiaiden kanssa.

P.S. Kahdelle ensimmäiselle kuvan lähettäneille varma vastaus.

**Heidi Rehti**  
Nostava  
15820 Lahti

## Super Mario-tietokilpailun voittajat.

Oikeat vastaukset (ihan helppoja !):

1. A
2. B
3. C.

Nintendo-lehden 9/91 Super Mario-tietokilpailun voittajat ovat:

Toni Jokela, Helsinki  
Hanna-Maria Nieminen, Valkeakoski  
**Eero Väisänen, Vuorela**

Voittajille on postitettu F 1 Race -pelikasetti 4 hengen lisälaitteineen.

Kevin Keene on maailman paras Power -pelaaja! Nyt hän on sankarina maailmassa, jossa videopelit, mm. Metroid, Donkey Kong, Punch-Out! ja Kid Icarus, ovat tosia! Tämä maa on Videomaa, ja sen sankari on...

**Captain N**

THE  
**GAME  
MASTER**

THE  
**HAPPY  
ZONE**



Päihitetyt Pimeyden joukot palaavat Metroidilla olevaan päämajaansa, jossa Aivoääiti ja Lordi Uranos odottavat heitä...

Mikä teitä oikein vaivaa, kömpelykset? Miksette vallanneet Olympus-vuorta?

Me emme yksinkertaisesti pysty voittamaan Captain N:ää, Aivoääiti!

Captain N! Aina vaan Captain N! Hän on kaiken pahan alku ja loppu!

Toisaalta he kyllä ovat oikeassa. Ellen pääse eroon tuosta inhottavasta pojannulikasta, menee koko kevään hyökkäyssuunnitelmani päin... mäntyä!

Jopa Captain N:llä on heikkoutensa, Aivoääiti!

Uranos! Jos sinulla on jokin suunnitelma, olen palikkana... korvanal!

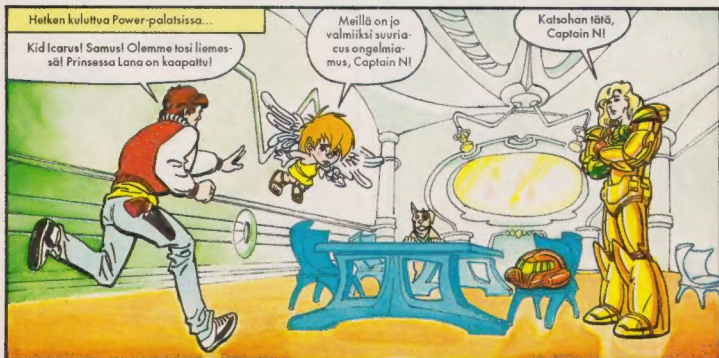
Kaunistal!

Niin onkin!

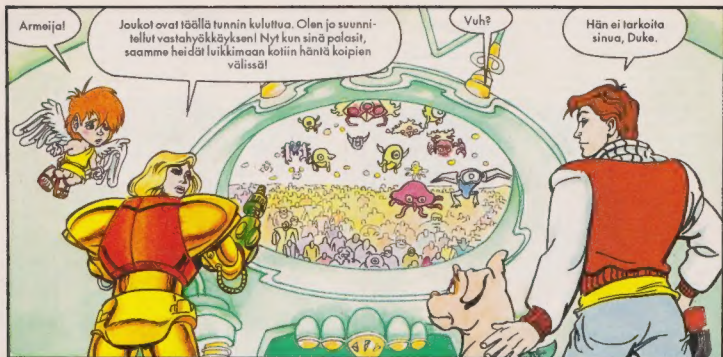
...enkä minä nyt puhu männystä.

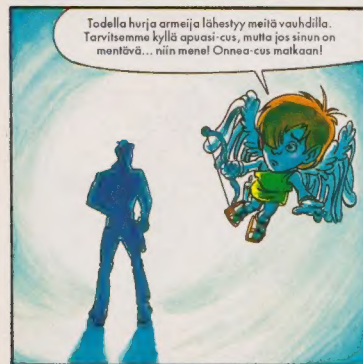


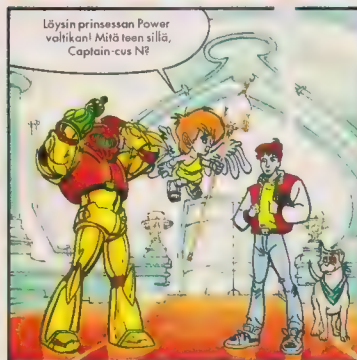




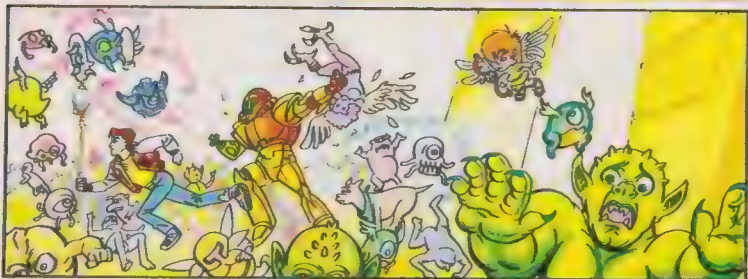
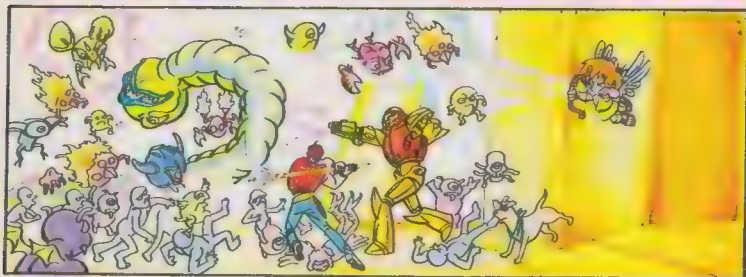
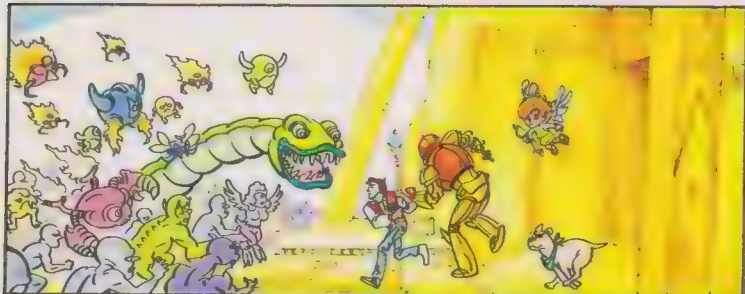
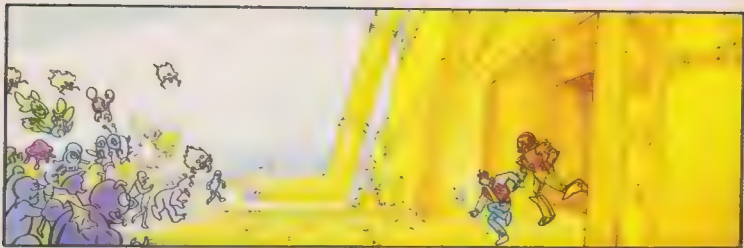


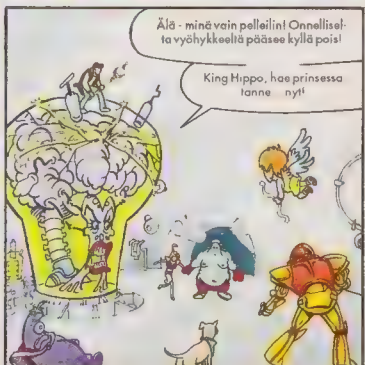
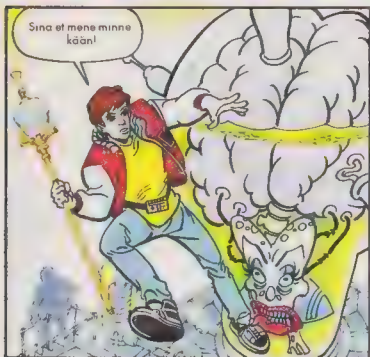


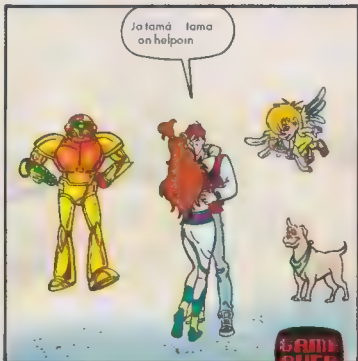
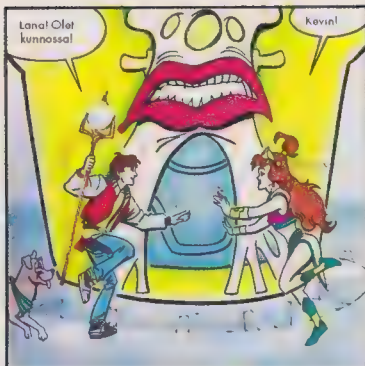












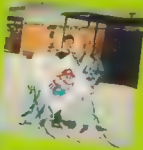
**RAM**  
**OVEN**



# Box Mario

## Mario-leija

Toimituksemme on saapunut valokuva kolmesta pojasta, jotka esittelevät rakentamaansa Super Mario-leijaa, joka on muuten eri hieno tekele. Lisää tällaista toimintaa!



## Silmälasipäinen Dinosaurus

1. Välillä kun pelaan Bubble Bobble keskusyksikössä, ilmestyy dinosaurukselle silmälasit. Miten tämä on mahdollista?
2. Julkaistaanko Mega Man 4?
3. Ilmestyykö Zelda Game Boy-versiona?
4. Tuleeko F1 Racen lisäksi muita pelejä, joihin voi osallistua enemmän kuin 2 pelaajaa?
5. Onko Game Boylle suunniteltu lisää Mario-pelejä?

Marianne Kivinen, Vuokatti

1. Ei aavistustakaan. Näin ei ole koskaan sattunut meille. Kirjoitathan meille, kun keksit ratkaisun!
2. Tottahan toki. Sitä tehdään parhaillaan USA:ssa.
3. Vaikea sanoa. Toistaiseksi se ei ole julkaisusuunnitelmissa, ei edes USA:ssa.
4. No aivan varmasti. Tällä hetkellä

USA:ssa on jo Super R.C. Pro Am ja sen odotetaan ilmestyvän Suomessa tämän vuoden aikana. Sitä peliä kannattaa todella odotella.

5. Ilmeisesti. Esimerkiksi Tatangan uudet seikkailut sopisi mielestämme mainiosti.

## Rockman vai Mega Man ?

Näin ulkomaisessa lehdessä kuvan Mega Man 3-pelistä, mutta sen nimi oli siinä Rockman 3. Miksi?

Kaksi Nintendofriikkiä Friisilästä

Siksi, että Mega Manin japanilainen alkuperäisnimi on Rockman.

## Vähemmän Game Boyta Power Playerliitteessä!

Moi Nintendon toimitus ja parhaat kiitokset mielettömän hyvästä lehdestä. Minun mielestäni Power Playerliitteessä on liikaa juttuja Game Boysta, vaikka Game Boy-pelurit ovat varmasti tästä eri mieltä. Eikö Power Playerista voisi tehdä laajempaa? Siinähän voisi siinä tapauksessa olla juttuja sekä keskusyksiköstä että Game Boysta.

Jäsen 21090, Helsinki

Game Boyn suosio on kasvaa jatkuvasti ja siksi meidän on täytettävä myös näiden lukijoiden toiveet. Yritämme kuitenkin löytää kultaisen keskitien.



1. Valmistaako Nintendo muuta kuin videopelejä ?
2. Voisitko joskus kirjoittaa Funenten historiasta ?
3. Kuinka monta jäsentä Nintendo-klubiin kuuluu ?
4. Kuinka vanha Petteri on ?

**Ribé, Helsinki**

1. Nintendo valmistaa sekä perinteisiä "eurooppalaisia" pelikortteja että erikoisempia Japanissa käytössä olevia pelikortteja. Päähuomio on keskittynyt keskusyksikkö-, Game Boy- ja elektronisiin taskupeleihin.
2. Ihan hyvä idea, tästä aiheesta onkin julkaistu jo muutamia juttuja eri lehdissä.
3. Nintendo-klubilaisten jäsenmäärä kasvaa päivittäin. Viime vuoden loppuun mennessä jäsenmäärä oli n. 85 000.
4. Petteri on 17 v.

Moi Nintendo-lehti !

Tilasin lehtenne ja se on kyllä tosi hyvä. Minulla olisi seuraavat kysymykset:

1. Ilmestyykö Turtles 2-peli ?
2. Milloin Castlemania 3 julkaistaan, entäs Mega Man 3 ?

**Terveisiä tulevalta jäseneltä**

*Mukava saada myönteistä palautetta lehdestä. Yritetään tässä sitten vaan kehittyä vielä lisää. Tervetuloa Nintendo-klubin jäseneksi !*

1. Turtles 2-peli on ilmestynyt marraskuussa -91. Se on tasoltaan kehittyneempi kuin Turtles 1.
2. Castlemania 3 ja Mega Man 3 ilmestyvät piakkoin.

Hello Nintendo !

Haluaisin saada vastaukset seuraaviin kysymyksiin:

1. Miten Nintendo pystyy niin nopeasti lataamaan pelin?
2. Onko USA:ssa käytössä eri keskusyksikkö kuin Suomessa?

3. Tekevätkö pelisuunnittelijat tarkoituksella oikoteitä (esim. Super Mariossa)?
4. Kuinka monta väriä Game Boyssa on?
5. Ovatko Luigi ja Mario samanveroisia Super Mariossa?

**Nimimerkki: Nintendo-lehti on rrrrrautaa!!!!**

*Mukava kuulla että pidät lehdestämme.*

1. Nintendossa on eri systeemi kuin disketteleissä, jolloin pelin lataus on nopeampaa.
2. On, eivätkä USA:sta ostetut pelit sovi suomalaiseseen keskusyksikköön. Samoin eivät Suomen markkinoilla myytävät pelit sovi amerikkalaiseen keskusyksikköön.



3. Kyllä. Ne lisäävät mielenkiintoa ja pelijännitystä. Voit pelata samaa peliä mielin määrin, ja löydät siitä aina uusia ulottuvuuksia.
4. Game Boyn mustavalkoinen (todellisuudessa harmaa-keltainen).
5. Ovat aivan samanveroisia. Veljekset liikkuvat samalla tavalla ja he hallitsevat samat kikat.

# KILPAILU KILPAILU KILPAILU KILPAILU

## Vuoden 90-91 Game Boy-peli

**Osallistu parhaimman v. 90 ja -91 ilmestyneen Game Boy-pelin arvontaan.**

**Arvomme 3 juuri Game Boyn kokoista kantolaukkaa. Siihen mahtuu Game Boy, johdot, patterit ja reilusti pelikasetteja.**



**Seuraavat Game Boy-pelit ovat mukana äänestyksessä:**

Super Mario Land	Fortress of Fear	TMHT	Dynablaster
Golf	Revenge of the Gator	Motocross Maniacs	F1 Race
Tennis	Double Dragon	Nintendo World Cup	Castlevania
Solar Striker	Balloon Kid	Bugs Bunny	Skate or Die
QIX	Gargoyle's Quest	Chase HQ	Batman
Alleyway	Dr. Mario	Radar Mission	Duck Tales
Kwirk	Chessmaster	Side Pocket	

### Paras grafiikka ja ääni

Missä Game Boy-pelissä oli häikäisevän hyvä grafiikka ja makein musiikki? Äänestä sitä peliä tässä luokassa.

### Paras ohjattavuus

Oliko jossain pelissä erityisen hyvä ohjattavuus, niin hyvä, että pystyit ristiohjaimella täydellisesti hallitsemaan tapahtumien kulkua? Äänestä sitä peliä tässä luokassa.

Ja sitten parhaan pelin äänestys....

## Vuoden 1991 paras peli

Minka pelin parissa vietit eniten aikaa? Tässä luokassa äänestät vuoden 1991 ylivoimaisesti parasta Game Boy-peliä.

*Tayta oheisena oleva kuponki ja postita se viimeistaan 20. maaliskuuta, osoitteella: Vuoden Game Boy-pelikiipailu, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki.*

Paras grafiikka ja ääni

Paras ohjattavuus

Suurin haasteellisuus

Paras päähenkilö

Vuoden peli

Nimi

Osoite

Postinumero

Postitoimipaikka



# Lukijatutkimuksen tulokset !

Nintendo-lehden 9/91 lukijatutkimus saavutti valtavan suosion. Esittelemme seuraavassa mitä mieltä Nintendo-lehdestä ja sen sisällöstä oltiin. Pyrimme ottamaan huomioon esitetyt toiveet tehdessämme Nintendo-lehteä.

## Keskusyksikkö on suosituin

1. Minkälainen peliyksikkö Sinulla on?  
56 %:lla vastaajista on Nintendo keskusyksikkö  
44%:lla vastaajista on Nintendo Game Boy

Nintendo-lehti on juuri sopiva  
3. Mitä mieltä olet lehden sisällöstä?  
82 % vastaajista oli sitä mieltä, että lehti on hyvä juuri sellaisena kuin se on nyt  
12 % vastaajista toivoi lehden olevan vieläkin laajempi

## Sarjakuvat ovat hyviä!

4. Mitä mieltä olet sarjakuvista?  
44 % vastaajista pitää sarjakuvia erinomaisina  
33 % vastaajista pitää sarjakuvia hyvinä  
12 % on sitä mieltä, että ilman sarjakuviakin pärjaisi  
11% haluaisivat, että sarjakuvat poistettaisiin ja että niiden tilalla olisi lisää peli-infoa.

Jos tämän kysymyksen vastausmaarat jaetaan kahteen osaan, saadaan tulokseksi seuraavaa:  
77% lukijoista haluavat, että sarjakuvia on  
23% lukijoista poistaisi ne

## Super Mario ja Punch Out ovat parhaita!

5. Mista sarjakuvasta pidät eniten ?  
31% pitää Super Mario Bros.-sarjakuvaa ehdottomana ykkösenä  
20% pitää Punch Out-sarjakuvaa parhaana  
14% lukee mieluiten Captain N sarjakuvaa  
12 % pitää kaikkia sarjakuvia yhtä hyvinä  
6%:n mielestä Zelda & Link-sarjakuva on paras

Valitettavasti Punch Out-sarjakuvan materiaali on loppumaisillaan, mutta tilalle yritetään tietenkin hankkia jotain samanveroista.

## Lisää Power Player-sivuja !

6. Mitä mieltä olet Power Playeriin käytetystä sivumäärästä ?  
36% toivoisi lisää sivuja  
35% on sitä mieltä, että sivuja on sopivasti  
28% olisi valmiita maksamaan lisää suuremmasta sivumäärästä  
1% pitää sivumäärää liian suurena

Jos nämäkin kysymykset jaetaan kahteen osaan, saadaan tulokseksi, että 64% haluaa enemmän sivuja ja 36% vähemmän.

## Vinkit ja Vihjeet ovat suosituimpia !

7. Jarjesta Power Playerin 11 eri osaa paremmuusjärjestykseen  
Jokaisesta ykkösjoituksesta annetaan 11 pistettä, kakkösjoituksesta 10 jne. Tämän pisteytyksen mukaan ollaan paadetty seuraavaan paremmuusjärjestykseen.  
1. Vihjeet ja vinkit  
2. Uusien pelien esittely  
3. Box Mario  
4. Kilpailut  
5. Pro's Corner  
6. Messuraportit ja USA-uutiset  
7. Karkilistat  
8. Erikoisesittelyt  
9. Tekniikkasivut  
10. Nintendo-kilpailu  
11 High Scores

Tästä voi vetää sen johtopäätöksen, että mukaan halutaan vähemmän Pro's Corneria ja enemmän vihjeitä ja vinkkejä. Uusi messuraportti ilmestyy Nintendo-lehdessä 4/92.

## Erikoisesittelyt ovat mahtavia !

8. Haluatko enemmän kuvia vai vähemmän tekstiä erikoisesittelyihin ?  
59% pitää erikoisesittelyistä tällaisenaan  
30% haluaa enemmän kuvia  
11% haluaa enemmän tekstiä  
Siis, hieman lisää kuvia.

## Kilpailut ovat erinomaisia!

9. Mitä mieltä olet kilpailuista?  
81% pitävät kilpailuja sopivan vaikeina  
12% on sitä mieltä, että kilpailut ovat liian vaikeita  
7%:n mielestä kilpailut ovat liian helppoja  
Suurin osa vastaajista on siis tyytyväisiä.

Kaikkien vastaajien kesken on arvottu 3 kpl Game Boy-pelisyksikköön liitettäviä Nintendo Lightboy-lisälaitteita.

Kauan aikaa sitten maailma oli kaaoksessa. Oli Heraldian valtakunta, legenda nimeltään Zelda, seikkailija Link, ilkeä Ganon sekä kolme Triavoimaa, jotka hallitsivat näitä kaikkia

*The Legend of*  
**ZELDA**

**RYNNÄKKÖ**

ZELDA!!

Hetki vain, prinsessa!  
Komea sankarisi on taalla!



No niin, villit velmut! Kuka haluaa maistaa miekaniskujani?



Link! Auta! Paasta minut ulos!

Mitäh?





Senkin hullu! Mikset ole varovainen? Olisin voinut litistyä!

Voi anteeksi, Miff!



Et edes katsonut, olinko vaarassa joutua lentopirstaleiden tyrmäämäksi! Räiskis! Suoraan seinän läpi!

Auhh! Auhh! Rauhoitu, Miff! Luulin, että Zelda on täällä! Menetän aino malttini, kun luulen, että Zelda on vaarassa ..



Lakkaa tekemästä turhia rynnakköjä, Link! Entä jos joudutkin ansaan?

Hei rauhoitu, Miff! Mehan pääsimme ulkona olevien olioiden ohi!



Sinulla oli onnea! Täällä on sellaisia hirvittä, että edelliset oliot kalpevat niiden rinnalla!

Joo joo! Esittelen ne minulle, niin teen niistä silppua!





Näitähän tulee jatkuvasti lisää!

Kohta niita on taas yksi vähemmän!



Voi ei! Tupla vahinko!



Ala lyö niita! Ne muuttivat vain vahemmiksi!

Onko sinulla parempaa ajatusta?

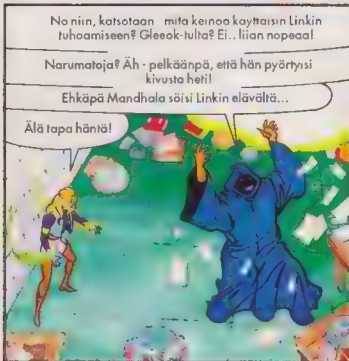


Hai, miekkanisi!



Gulp!



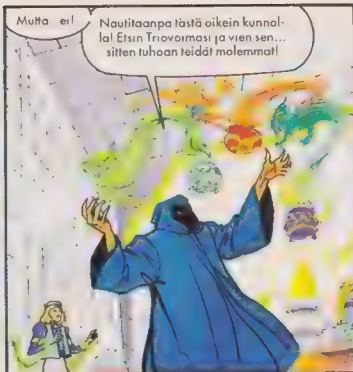






Sinä todella tekisit sen, vai mitä?

Ja siten molemmat Triovoimat olisivat minun... vihdoinkini!



Mutta ei!

Nautitaanpa tästä oikein kunnollal! Etsin Triovoimasi ja vien sen... sitten tuhaan teidät molemmat!

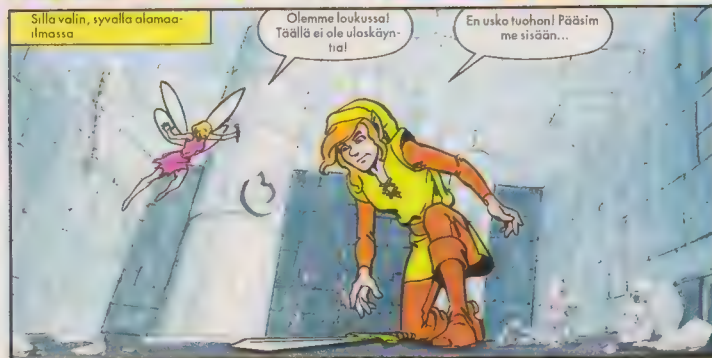


Keksin kyllä keinin estää oikeesi, senkin alhainen olia! Vannon sen kaiken minulle rakkaan nimiin!



Niin... mutta hetki sitten tarjoudit peittämään rakkautesi luottamuksen!

Joten - mitä sinun pikkukaukaksesi tarkoittavat?

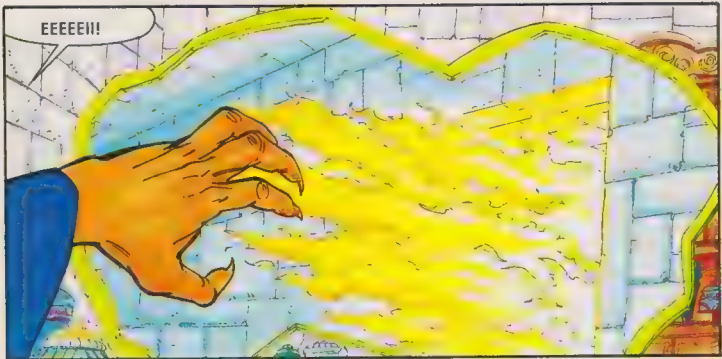


Silla valin, syvällä alamaailmassa

Olemme loukussa! Täällä ei ole uloskäyntiä!

En usko tuohon! Pääsim me sisään...











# HIGH SCORES!

Osallistu High Scores -kisaan ja osoita, että olet oikea Power Player! Ota todisteeksi kuva TV-ruudusta, kun olet tehnyt ennätyksen. Muista, että huoneen on oltava pimeä, etkä saa käyttää salamaa kuvätessasi. Lähetä kuva meille osoitteella High Scores, Nintendo-lehti, Sarkkiniementie 5 C, 00210 Helsinki. Muista liittää mukaan oma nimesi ja osoitteesi sekä kirjoittaa kuvassa olevan pelin nimi kuvan taakse.



## Duck Tales

12996000 \$  
Jan Trejtnar, Helsinki

11776000 \$  
Pekka Suominen

10420000 \$  
Janne Hartikainen, Porvoo

## Dr. Mario

205300 pistettä  
Pasi Virkki, Sysmä

## Super Mario Bros. 3

1139470 pistettä  
Jani Salmiharju, Parainen



High Scores -palstalla ei kerrota välttämättä kaikista pelin selvittäneistä, vaan korkein saatu pistemäärä ratkaisee. Otamme uudet High Scores -pelaajat kuukausittain, joten lähettäkääpä tänne niitä kuvia ja kirjeitä. Pelejä, joissa ei saa pisteitä, ei hyväksytä mukaan High Scores -listalle. Julkaisemme enintään kolme parasta pelaajaa/peliä.

Nyt haluaisimme mukaan myös joulutammikuussa julkaistuja pelejä. Kun lähetät High Scoresi meille nopeasti pelin julkaisemisen jälkeen, on sinulla parempi mahdollisuus päästä listalle mukaan. Pidä siis aina kamera valmiina Nintendoa pelatessasi.

Tilaa NINTENDO-lehden ensimmäisestä mahdollisesta numerosta lähtien.

- 12 numeroa (12 kk) hintaan 160,-
- kestotilauksena 12 numeroa (12 kk) hintaan 157,-

Hintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player-peliliite, jonka saavat vain tilaajat. Tilausmaksun suoritan heti laskun saatuani.

Lehden saajan nimi: \_\_\_\_\_

Lähiosoite: \_\_\_\_\_

Postinumero ja -toimipaikka: \_\_\_\_\_

Puh. n:o \_\_\_\_\_ Syntymäaika: \_\_\_\_\_

Allekirjoitus (huoltajan, mikäli tilaaja on alle 18 v.) \_\_\_\_\_

Lehden maksajan nimi (jos eri kuin lehden saaja): \_\_\_\_\_

Lähiosoite: \_\_\_\_\_

Postinumero ja -toimipaikka: \_\_\_\_\_

Lähetä tilauksesi osoitteella: NINTENDO-lehti, KUSTANNUS OY SEMIC, Box 317, 33101 TAMPERE.  
Puhelintilaukset numeroon: (931) 141 900

920229



Tällä palstalla vastaavat Nintendo-klubin peliasiantuntijat kysymyksiisi Nintendo- ja Game Boy-peleistä. Oletko juuttunut johonkin tiettyyn kohtaan pelissäsi etkä keksi ratkaisua etenemiselle? Kirjoita meille, voimme auttaa Sinua antamalla vihjeitä. Osoite on: Pro's Corner, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki. Lehden tekemiseen kuluu paljon aikaa, joten jaksathan odotella vastausta!

## Wizards & Warriors

Mihin trumpettia käytetään Wizards & Warriors-pelissä?

**Nina J., Vantaa**

*Peliin on piilotettu ovia, jotka voi puhaltaa esiin trumpettilla. Ovien takaa löytyy esimerkiksi timantteja ja lisäelämiä.*

## Battle of Olympus

Olen onnistunut keräämään kaikki muut tavarat paitsi nymfisydämen ja avaimen. Miten nämä tavarat löytää ja miten niiden suhteen toimitaan?

**Epätietoinen jäsen Kuusankoskelta**

*Graeaesin Silmää apuna käyttäen löytyy salainen käytävä Argoliksesta, mikä vie Sinut ensimmäisen nymfisydämen luo. Näet miehen joka pyytää sinua kertomaan nimesi. Mies antaa Sinulle avaimen, koska Sinulla on jo ensimmäinen nymfiavain. Tämän jälkeen Sinun on voitettava Pynthian Kentauri ja hypättävä vedenputouksen kautta ensimmäiselle tasolle. Käyttämällä Graeaesin Silmää myös siellä löydät salaisen oven, jonka voit lukita löytämälläsi avaimella. Oven toisella puolella on seuraava nymfisydän. Kun Sinulla tässä vaiheessa on molemmat nymfisydämet, tulee Sinun seuraavaksi mennä Tartaruksen palatsiin, joka sijaitsee Argolisin ja Kreten välimaastossa. Siellä on ambrosian viimeinen osa.*

## Solar Striker

1. Miten neljännen radan tyypin voittaa?
2. Onko mitään tapaa saada lisäelämiä ennen pelin alkua?

**Riku Laurila, Porvoo**

1. Siihen tarvitaan Turbo-ohjuksia ja paljon kestävyyttä.
2. Ei, mutta lisäelämiä voi ansaita pelin aikana.

## Journey to Silius

Ammun havaitsemani heikko pistettä, kun tulen 4 tasolle Journey to Silius-pelissä, mutta kun osun siihen tipahdan alas ja silloin se ampuu minut.

Miten tästä mammuttikanuunasta oikein selviää?

**Kirsi Malinen, Joensuu**

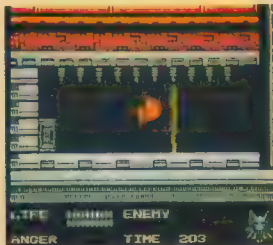
*Mammuttikanuunasta selviämiseen tarvitaan sorminappäryyttä. Kanuunaa ammutaan ylhäältä päin samalla, kun sitä kohti hypätään. Lisäksi on välttyttävä joutumasta suoraan kanuunan päälle.*

## Werewolf

Miten vältän säteet 2 tasolla?

*Jännittävän Werewolf-pelin 2 tasolla on vältettävä usei-*

*ta laser-säteitä, jotka voivat tuhota sinut. Tästä tehtäväs-  
tä selviää menemällä alas vasemmalle. Jatkan sitten tik-  
kaiden yli oikealle ja saavutat säteet, jotka ovat vahin-  
gollisia ihmisille. Muuntautumalla ihmiseksi ja  
erikoistempua apuna käyttäen onnistut  
vahingoittumatta ohittamaan säteet. Paina samalla sekä  
ristiohjainta ylöspäin että B-painiketta alas saadaksesi  
ihmissuden pyörimään ja hyppimään. Saat ihmmissuden  
pyörimään painamalla ristiohjainta oikealle ja vasem-  
malle ja näin voit viedä sen säteiden lävitse.*



Ohjaa ylöspäin ja paina samalla B-painiketta tehdeksi "backflipin" säteiden lävitse.

## Swords & Serpents

Miten etenen 10. tason eteläisestä puoliskosta?

*Kaksinkertaiset ovet jakavat 10 tason pohjoiseen ja eteläiseen puoliskoon. Eteläisen puoliskon ovet avautuvat, kun niitä koskee tiettyssä järjestyksessä. "Back and Forth, Forth and Back" -johtotalangan mukaisesti sinun kuuluu edeta*

*siten, että ensin kosketat seinäpaneelia, jossa lukee "Back", ja sitten paneelia, jossa lukee "Forth". Tämän jälkeen otat yhden askeleen taaksepäin ja menet jälleen sen paneelin luo, jossa lukee "Forth". Kosketa sitten paneelia, jossa lukee "Back" ja uloskäynti avautuu.*

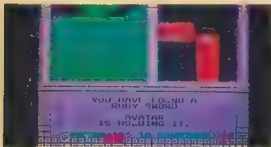


Alaista tästä ovesta.

## Swords & Serpents

Missä rubiinimiekka sijaitsee?

11. taso kutsutaan Miekka-tasoksi, koska se muistuttaa miekkaa. Etene miekan yläreunaan ja käänny 7 kertaa oikealle niin onnistut samaan miekan taian avulla. Anna miekka soturille ja jatka sitten seikkailua.



Saat rubiinimiekan kääntymällä 7 kertaa oikealle.

## Blue Shadow

1. Vaikuttaa mahdottomalta saada Kapteeni Höök tuhotuksi hänen muututtua rautalinnuksi. Miten selviydyn hänestä?

2. Onko Blue Shadow-pelissä olemassa mitään oikoteitä tai koodeja?

**Pera Suominen, Loimaa**

1. Lyö alhaalta päin Kapteeni Höökiä hänen tempuillessaan. Kestää aika kauan ennen kuin vahva Kapteeni Höök vahingoittuu niin paljon, että mittaritaulun lukema muuttuu.

2. Vaikuttaa siltä, ettei Blue Shadow-pelissä ole etenemistä helpottavia oikoteitä tai koodeja.

## Rad Gravity

Mistä löytyy Rad Gravityn kristallipommi?

**Jukka Salonen, Rauma**

Sauria-planeetalta löytyy pelin ainoa ja paras kristallipommi. Sitä käyttämällä voit räjäyttää molemmat robotit, jotka ilmestyvät Vernia-planeetalla.

## Blades of Steel

Toisen ja kolmannen jakson välisen tauon aikana nalle rikkoo verkon superlaukauksella. Voiko tällaisen superlaukauksen hankkia itselleen?

**Ulla Penttinen, Virrat**

Ei, tähän tempuun kykenee tauon aikana ainoastaan nalle.

## Shadow Warriors

Miten selviän 4 tyypistä Shadow Warriors-pelissä?  
**Kalle Mäntylä, Säkylä**

Veistoksen jalustan alla olet turvassa. Mene kyykkyyän ja tuhoa vihollinen.

1. Miten onnistun tuhoamaan Äitiaivon Metroid-pelissä?

2. Onko mitään keinoa saada esimerkiksi 30 lisaelämää Blaster Master -pelissä?

3. Onko mitään tapaa jatkaa Rush'n Attack-peliä aloittamatta sitä aina alusta?

4. Miksi Ghost'n Goblins-pelissä ei voi ottaa haltuun niitä esineitä, jotka ilmestyvät, kun tuhoaa hirviön.

5. Selviän ainoastaan 11 tasolle Solomon's Key-pelissä. Miten pääsen siitä eteenpäin?

6. Ovako 1 ja 2 maailmat samanlaisia Metroid-pelissä?

**Liisa Solmula, Korvatunturi**

1. Äitiaivojen tuhoamiseen vaaditaan vähintään 250 ohjusta. Tuhoaminen on vaikeaa, muttei mahdotonta.

2. Ei tietäkösemme. Otamme asian uudelleen esille, mikäli arvoitus selviää.

3. Valitettavasti ei.

4. Ei oikeastaan ole kyse esineistä vaan bonus-pisteistä. Uuden esineen saa sitten, kun on selvitänyt koko tason.

5. 11 taso on aika hankala. Eteneminen alimman peilin luo on vaikeaa. Aloita eristämällä nopea tulipallo siinä kulmassa mistä aloitit. Eristä seuraavaksi se tulipallo, joka pyörii palikan ympäri. Odot kunnes alempi paneelihirviö on ampunut yhden laukauksen ja rakenna siten kaksi palikkaa sen ylle. Hyppää oikeanpuoleiselle harmaalle palikalle, pudotaudu alas vasemmalle ja hyppää sitten oikealle. Tämän tehtyäsi voit irrottaa keskimmäiset salamat ja ottaa esille pujahtaneen avaimen ja rynnätä ulos.

6. Metroid-peli on aina samanlainen. 1 kierroksella Samus ottaa kypärän päästään ja pelaa 2 kierroksen ilman sitä. 2 kierroksen jälkeen Samus ottaa pois vielä avaruuspuvunkin.

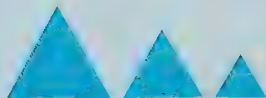
## Tiger Heli

Miten Tiger Heli -pelissä voi suoriutua voittajaksi vai onnistuuko siinä ylipäätään? Tuntuu ihan siltä ettei se ikinä lopu!

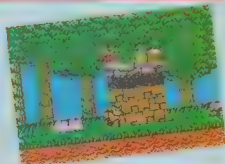
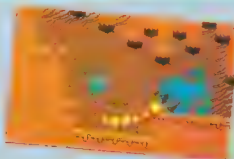
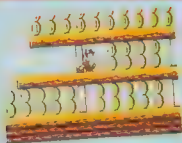
**Tommi Oksa, Vantaa**

Tiger Heli-peli edustaa tyypillistä High Score-peliä, jossa hyvä suoritus palkitaan huimalla pistetuloksella.

# Kärkilistat



## Nintendo-lehden Top 10 tammikuun alku 1992



1. Super Mario Bros. 3
2. Simpsons
3. Teenage Mutant Hero Turtles 2 - The Arcade Game
4. Chip 'n Dale
5. Mission Impossible
6. Little Nemo
7. Top Gun 2
8. Duck Tales
9. Shadowgate
10. World Cup

Super Mario Bros. 3 pitää oikeutetusti kärkisijaa, mutta sen kannoille ovat nousseet joulukuun todella kuumat uutuudet. Lista on muutenkin aika uutuuspainotteinen lukuunottamatta Duck Tales -peliä.

## Nintendo Power Top 15

1. Super Mario Bros. 3
2. Final Fantasy
3. Battletoads
4. Teenage Mutant Hero Turtles 2 - The Arcade Game
5. The Simpsons
6. Crystalis
7. Dragon Warrior 2
8. Mega Man
9. Tetris
10. The Legend of Zelda
11. Star Tropics
12. Super Mario Bros. 2
13. Bases Loaded 2
14. Destiny of an Emperor
15. Dr. Mario

Ei suurempia uutisia täällä. Super Mario Bros. 3 -pelin asemaa ei USA:ssakaan näytä mikään horjuuttavan. Paljon tuttuja pelejä!

## Nintendo Power Top 10 Game Boy

1. Super Mario Land
2. Teenage Mutant Hero Turtles - Fall of the Footclan
3. Dr. Mario
4. Duck Tales
5. F-1 Race
6. Tetris
7. Batman
8. Bugs Bunny - Väiski Vemmelsääri
9. Castlevania: The Adventure
10. Radar Mission

Syksyn pelitarjonta hajauttaa ääniä, sillä monet pelit ovat vain muutaman äänen päässä toisistaan. Vuoden alun julkaisut muuttavat varmasti taas asetelmia.



# TIPS & TRICKS

Onko Sinulla omia vihjeitä tai vinkkejä? Kirjoita meille osoitteella: Vihjeet ja vinkit, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki.

## Simon's Quest

Tässä on Sinulle täydellinen koodi, johon sisältyy kaikki tarvittavat tiedot.

2DQ1 X ♣D3  
★◇3R 1MY3

## Bubble Bobble

Olemme selvittäneet Bubble Bobble-pelin koodit 99 radalle. Tässä ovat tunnuskodit radoille 21-40. Olkaapa hyvä!

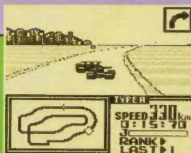
21. AFIIG	28. AEEEB	35. IFIIG
22. AIIIG	29. AEJJJ	36. IBBBJ
23. AIFFG	30. AGJJJ	37. IBAAJ
24. ACCCB	31. AGCCJ	38. IAAAJ
25. ACJII	32. IIIIB	39. IGGGB
26. AJJJI	33. IIFFB	
27. AJCCI	34. IFFFB	

## Terveiset Bubble Bobble-faneilta.

Tässä seuraa vihjeitä ja vinkkejä kannettavaan tehopakkausnimeltä Game Boy.

## F-1 Race

Yleensä peliä ei voi ohjata esittelyjaksossa, mutta F-1 Race-pelissä ohjaus onnistuu siinäkin tilassa. Auton vauhti nousee kovimpaan (330) ja se ohittaa kaikki vastustajansa, kun pidät A-painiketta alhaalla auton ilmestyessä kuvaruutuun esittelyjaksossa. Auton vauhti vähenee vastaavasti pienimpään (280), kun painat B-painikkeen alas, jolloin kaikki vastustajat ohittavat sen.



## R-Type

Tämä vinkki on aika metka vaikkei se annakaan lisäelämiä tai lisäpisteitä. Kun olet kiinnittänyt Power Padin R-Typen perään, se katoaa, ja ilmestyy sitten jälleen uudelleen esiin. Tee näin: Siirry niin paljon vasemmalle kuin voit, niin ettei Power Pad enää näy. Paina kaksi kertaa A-nappia, niin Power Pad häviää ja palatessasi näyttöön takaisin se ei enää olekaan vasemmalla. Yht' äkkiä se kuitenkin ilmestyy näytön oikeasta reunasta. Tee sama temppu uudelleen.



## R-Type

Tässä tulee toinenkin aika hyödytön mutta hauska vinkki. Jos olet kyllästynyt zappailemaan muukalaisolioita, pääset siitä eroon piirtelemällä. Katso esittelyjakso ja odota kunnes High Score-lista tulee näkyviin. Paina ristiohjainta alas vasemmalle samalla kun painat alas sekä A- että B-painikkeen. Tulet nyt "Souza Editor"-nimiseen näyttöön, jossa voit pirtää A-painikkeella ja pyyhkiä B-painikkeella. Jatka kehittelyä!

```

DE SOUZA EDITOR
CONTROLS
EDIT MODE CURSOR
PAD MOVE PAD SCROLL
DEL AND PAD SCROLL
SET CELL
RESET CELL
DEL AND PAD CLS GRID
START SCROLL MODE
SCROLL MODE
PAD SCROLL WINDOW
START EDIT MODE
    
```

## Hyper Lode Runner

Kun olet selvittänyt ensimmäiset 50 tasoa, joka ei ole aivan helppo juttu, voit valita QM-0388-tunnuskoodilla minkä tason tahansa, jonka haluat pelata uudelleen. Tällä tavalla voit siis edetä suoraan vaikeammille tasoille.

# NINTENDO LEHTI

on uskomattoman mielenkiintoinen

Uusi jatkosarja  
**Marion**  
historiasta  
alkaa

**NINTENDO ON TOUR**  
koko maan kattava  
Nintendo-kiertue,  
jonka aikana parhaat  
Nintendo-pelaajat.

Jatkoa  
**Zeldan ja  
Linkin**  
seikkailulle!

**NINTENDO-LEHTI NUMERO 3  
ILMESTYY MAALISKUUN LOPUSSA!**

## *Zelda-tietokilpailun voittajat*

Seuraavat 3 henkilöä vastasivat Nintendo-lehden 10/91 Zelda -kilpailuun ensimmäisinä oikein - voittajat saavat palkinnoksi Konamin "Mission Impossible" -kasetin.

Juha Kontio, Hellanmaa  
Juhana Saarijärvi, Vantaa  
Harri Salmela, Rovaniemi

Oikeat vastaukset ovat:

1. Pääset sinisiä sormuksia myyvän kauppiaan luo.
2. Hopeanuoli
3. Heti suuren kirkkopihan kuninkaanhaudan takana
4. Lähellä linnaa labyrinttisaaren 4. tasolla

# MAAILMAN SUOSITUINTA TV-VIIHDETTÄ!

## Nintendo Hockey!

GAME BOY



Nintendo

Nintendo on myös jokaisen lätkäfanin toivepeli. Nintendo-keskusyksiköön saatavana jo kaksi lämmärlujaa huippupeliä ja Blades Of Steelin Game Boy -versio saapuu kauppoihin piakkoin.

Nintendon raudanluja ykkösketju, Teemu Selänne – Joonas Kurri – Ville Kurri, pelaavat jo Nintendoa. Pelaa Sinäkin!



**Blades Of Steel™**  
Ravokkaan lätkäpelin odotettu Game Boy™-versio.

**Game Boy™**  
Nintendon kannettava pelikone. Valikoimissa kymmeniä huippupelejä Super Mariosta urheilupeleihin. Peruspakkauksen mukana Tetris!

**Super Set™**  
Nintendon uusi kuuma keskusyksikkö. Pakettiin kuuluu kolme huippupeliä: Super Mario Bros.™, Tetris™ ja Nintendo World Cup™. Lisäksi mukana Four Score -lisälaite, joka mahdollistaa jopa neljän pelaajan yhteiskäytön.

**Ice Hockey™**  
Rajut takalukset, lujat lämmärit ja kuumat tunteet – siinä esimakua Nintendon jääkiekosta.

**Blades Of Steel™**  
Nintendon uusi hattuempun arvoinen kiekkopeli. Konamin taattua huippulaatua!



# Nintendo®



Myynti: Valtuutetuissa Nintendo-myyntipisteissä. Maahantuonti Funente oy, (90) 670 455.

## OSTA AINA AITO NINTENDO!





...at  
**Nintendo®**  
edut!

Tule itse tsekkaamaan:  
Info on Marion suosittelema Nin-  
tendo-pelaajan ykkösmesta. Siellä  
on parhaat Nintendo-valikoimat ja  
uutuudet heti, kun ne ilmestyvät.

**Super Mario 3**  
Hae SuperMario 3 Infosta tarjoushintaan: **399,-**

**Uutta Infossa!**  
INFO INFO  
Member Card  
Hanki nyt itsellesi oma Info Game&Fun-kortti.  
Ja saat pelit aina Game&Fun-jäsenhintaan.

TAVATAAN  
INFO-LIIKKEISSÄ  
KAUTTA MAAN!

## GAME&FUN-LIITTYMISKUPONKI

Palauta tämä kuponki täytettynä Infoon heti!

Nimi \_\_\_\_\_ Synt.aika \_\_\_\_\_  
Osoite \_\_\_\_\_  
Kone, jonka omistan \_\_\_\_\_  
Kone, jonka alon hankkia \_\_\_\_\_  
Kortin antopaikka \_\_\_\_\_

